**LAPORAN PRAKTIKUM**

**Politeknik Negeri Malang**

[2131710006]

[NIKEN MAHARANI PERMATA]

[MI1F]

**Praktikan**

**Desain dan Pemrogaman Web**

****

2022

Daftar Isi

[Praktikum Bagian 1 : Pembuatan Form 3](#_Toc97023427)

[Praktikum Bagian 2 : HTML5 23](#_Toc97023428)

[Praktikum Bagian 3 : Posisi Geografis 25](#_Toc97023429)

[Praktikum Bagian 4 : iFrame HTML 27](#_Toc97023430)

# **Praktikum Bagian 1 : Pembuatan Form**

|  |  |
| --- | --- |
| **Langkah** | **Keterangan** |
| 1 | Pertama pada praktikum ini akan membuat form dengan elemen-elemen seperti pada gambar : |
| 2 | Buat sebuah file bernama buatForm.html dan simpan file tersebut di dalam folder dasarWeb yang telah dibuat pada Praktikum 2. |
| 3 | Ketikkan kode di bawah ini dalam buatForm.html |
| 4 | **Hasil :** |
| 5 | Simpan file tersebut kemudian buka browser Anda lalu ketikkan alamat : localhost/dasarWeb/buatForm.html |
| 6 | Amati apa yang tampil pada browser. |
| 7 | Catat hasil pengamatan dan pemahamanmu (soal no 30)    Setelah dilakukan praktikum, hasil yang saya dapatkan ialah sebuah laman formulir, data yang harus dimasukkan ke formulir ialah nama, status (apakah seorang murid?) dan rentang umur. Di laman tersebut juga berisikan pilihan untuk mengirim data yang telah dimasukkan atau menghapus data (clear). Apabila kita meng-klik tombol send, maka akan kita akan diarahkan menuju laman gambar.html. Dengan ini dapat ditarik kesimpulan dari beberapa fungsi tag dan atribut yang telah dikodekan ialah :   * Tag <form> berfungsi untuk membuat form, terdiri atas atribut method dan action. * Atribut method berfungsi mendefinisikan metode form dalam melakukan proses pengiriman data. Dalam praktikum ini, metode yang digunakan ialah metode POST yang mana pengiriman informasi/data dikirim terpisah dengan url nya * Atribut action berfungsi menentukan url yang akan dijalankan (setelah dilakukan pengiriman informasi) dan menerima semua masukan data pada formulir. * Tag <input> berfungsi mendefinisikan input data yang dimasukkan, terdiri atas atribut name, size, type, value. * Atribut name mendefinisikan nama identitas dari data masukan form * Atribut size mengatur ukuran teks pada data masukan form * Atribut type mendefinisikan bentuk-bentuk input control * Atribut value mendefinisikan nilai reset/submit |
| 8 | Tambahkan satu input text yang akan digunakan untuk memasukkan alamat, letakkan di bawah elemen input text untuk memasukkan nama. |
|  | Simpan file lalu jalankan melalui browser :  localhost/dasarWeb/buatForm.html |
| 9 | Amati apa yang berubah pada tampilan |
| 10 | Catat kode program yang anda tambahkan pada langkah 7 (soal no 31)    **Kode program yang ditambahkan :**  Pada line 10 ditambahkan :  <input type="text" name="var7" size="30" value="Enter your adress here.">  Sebagai kode program untuk memasukkan alamat.  Pada line 11 ditambahkan :  <br><br>  Sebagai kode program untuk membuat baris baru. |
| 11 | Tambahkan kode program berikut ini di bawah radio button yang terakhir, di atas tombol submit dan clear.      Hasil: |
| 12 | Apakah tampilan pada browser menjadi seperti di bawah ini ?. (soal no 32).        **Jawab :** Kurang lebih sama, namun pada tampilan browser, pertanyaan “which one do you have?” terlalu dekat dengan pilihan jawaban dari pertanyaan sebelumnya. Seperti yang tampak pada gambar dibawah ini    Makadari itu, kemudian saya menambahkan <br><br> pada kode program sebelum line kode program “which one do you have?”. Kemudian hasil tampilan pada browser tampak sama seperti yang telah dicontohkan.  Hasil : |
|  |
| 13 | Dari kode yang anda ubah di soal no 32, tambahkan satu input checkbox yang akan menampilkan pilihan berisi “I have a plane” dan tanda √ pindah dari opsi “I have a bike” ke opsi chexbox “I have a plane. |
| 14 | Simpan pekerjaan anda lalu jalankan kembali pada browser alamat berikut : localhost/dasarWeb/buatForm.html |
| 15 | Tuliskan di sini kode seluruh pengaturan checkbox termasuk kode pengaturan checkbox yang baru saja anda tambahkan . (soal no 33) |
| 16 | Tambahkan kode program di langkah ke 17 ke dalam kode program yang anda ubah di langkah 13, tempatkan di bawah pengaturan checkbox dan di atas pengaturan tombol. |
| 17 | Hasil: |
| 18 | Simpan pekerjaan anda lalu jalankan kembali pada browser alamat berikut : localhost/dasarWeb/buatForm.html |
| 19 | Catat di sini apa yang dimaksud dengan potongan program (cara kerja) pada langkah 17. (soal no 34)    Pada Langkah 17, dilakukan penambahan element select dan elemen option pada form. Cara kerja dari elemen select disini ialah untuk mendefinisikan opsi pilihan. Atribut name berfungsi mendefinisikan nama identitas dari data masukan form. Attribute size berfungsi dalam menampilkan pilihan yang dapat dipilih. Sedangkan elemen option ini sendiri dengan memberikan beberapa pilihan yang dapat di inputkan oleh pengguna. Atribut value bertugas dalam isi nilai elemen option. Opsi yang dapat dipilih secara default hanya 1 pilihan. |
| 19 | Dari kode program yang anda ubah pada langkah 17, tambahkan satu pilihan negara yaitu Indonesia dan default pilihan berada di negara Indonesia. |
| 20 | Simpan pekerjaan anda lalu jalankan kembali pada browser alamat berikut : localhost/dasarWeb/buatForm.html |
| 20 | Catat di sini perubahannya. (soal no 35) |
| 21 | Dari kode program pada langkah 17, ubah nilai size=1 menjadi size=2. |
| 22 | Simpan pekerjaan anda lalu jalankan kembali pada browser alamat berikut : localhost/dasarWeb/buatForm.html  **Hasil :** |
| 23 | Catat di sini perubahannya. (soal no 36)    Perubahan yang terlihat : Apabila atribut size=1, maka opsi yang tampil ialah 1 pilihan (sebelum dropdown), jika size=2 maka opsi yang tampil berjumlah 2 opsi yang dapat dipilih (sebelum di dropdown.) |
| 24 | Dari kode program yang anda ubah pada langkah 21, kembalikan nilai size=1. |
| 25 | Simpan pekerjaan anda lalu jalankan kembali pada browser alamat berikut : localhost/dasarWeb/buatForm.html  **Hasil :** |
| 26 | Dari kode program yang anda ubah pada langkah 24, tambahkan sebuah *single text area* untuk memasukkan password, menggunakan input dengan tipe password, sehingga tampilan akan menjadi seperti ini :      **Kode Program :** |
| 27 | Simpan pekerjaan anda lalu jalankan kembali pada browser alamat berikut : localhost/dasarWeb/buatForm.html  **Hasil:** |
| 28 | Catat di sini kode yang anda tambahkan pada langkah 26. (soal no 37)    **Kode yang ditambahkan :**    <b>Enter your private code</b>  <input type="password" name="var8" size="30">  <br><br> |
| 29 | Dari kode program pada langkah 28, tambahkan sebuah text area untuk mengetik komentar panjang dengan menggunakan tag <textarea> dan </textarea>, sehingga tampilan akan menjadi seperti di bawah ini :      **Kode Program :** |
| 30 | Simpan pekerjaan anda lalu jalankan kembali pada browser alamat berikut : localhost/dasarWeb/buatForm.html  **Hasil :** |
| 31 | Catat di sini kode yang Anda tambahkan pada langkah 29. (soal no 37)  **Kode yang ditambahkan :**  <b>Enter your comment</b><br>   <textarea name="var9" cols="55" rows="5">Fill this area</textarea>   <br><br> |
|  |  |
| 32 | Perhatikan pada tag <form> terdapat atribut method=”POST”. Jalankan kembali pada browser alamat berikut : localhost/dasarWeb/buatForm.html,isi form, lalu klik pada tombol Send. Perhatikan pada alamat URL di halaman yang di tuju setelah tombol Send diklik.      **Alamat url :** |
| 33 | Buka kembali kode program buatForm.html, ubah method dari POST menjadi GET. Simpan dan jalankan kembali pada browser alamat berikut : localhost/dasarWeb/buatForm.html,isi form, lalu klik pada tombol Send. Perhatikan pada alamat URL di halaman yang di tuju setelah tombol send diklik. Amati dan bandingkan perbedaan antara method GET dan POST. |
| 34 | Catat hasil pengamatanmu di sini. (soal no 38)    Setelah dilakukan praktikum, perbedaan antara method POST dan method GET ialah pada penampungan data masukan form. Apabila method GET digunakan, maka data yang telah di-*input*-kan pada form akan ditampung pada url terlebih dahulu, sehingga data masukan akan ditampilkan pada url. Sedangkan pada method POST, data masukan tidak ditampilkan pada url. |

# **Praktikum Bagian 2 : HTML5**

|  |  |
| --- | --- |
| Langkah | Keterangan |
| 1 | Buatlah dengan menambahkan elemen baru yang disebut **<myHero>** untuk  HTML, dan mendefinisikan gaya tampilan untuk itu    **Hasil Kode Program :** |
| 2 | Simpan pekerjaan anda lalu jalankan Kembali pada browser dan simpan dengan nama myhero.html  **Hasil :** |
| 3 | Amati perubahannya dan catat hasilnya  **Hasil pengamatan :** Setelah dilakukan praktikum, hal yang dapat terlihat berbeda ialah pada bagian penulisan MyFirst Hero. Pada hasilnya, tag <script> yang berfungsi untuk memasukkan skrip / teks. Namun pada tag <script> diatas dibuat lagi element dokumen myHero yang berisikan pengaturan display, warna background, padding, juga ukuran tulisan pada teks yang akan ditambahkan pada element myHero. Setelahnya, kita dapat menambahkan teks yang kita inginkan pada tag buatan <myHero>. |

# **Praktikum Bagian 3 : Posisi Geografis**

|  |  |
| --- | --- |
| Langkah | Keterangan |
| 1 | Buatlah program berikut ini |
| 2 | Simpan pekerjaan anda lalu jalankan Kembali pada browser dan simpan dengan nama location.html  **Hasil kode program :** |
|  | **Hasil *running* pada browser :**      **Hasil Akhir :** |
| 3 | Amati perubahannya dan catat hasilnya  **Hasil pengamatan :** Kode program diatas dibuat untuk menampilkan keberadaan koordinat garis bujur dan garis lintang pengguna. Dalam kode program diatas memanfaatkan property geolocation.position untuk mengetahui posisi dari pengguna, dilanjutkan dengan penggunaan property coords.latitude dan coords.longitude yang digunakan untuk mengetahui posisi pengguna dalam garis lintang dan garis bujur dengan tampilan berupa satuan decimal. |

# **Praktikum Bagian 4 : iFrame HTML**

|  |  |
| --- | --- |
| Langkah | Keterangan |
| 1 | Iframe pada HTML dibuat dengan menggunakan tag <iframe>. Lalu diberi atribut src untuk menentukan lokasi halaman yang ditampilkan. Untuk mengatur lebar dan tinggi iframe dapat menggunakan atribut height dan width |
| 2 | Buat sebuah file bernama buatForm.html dan simpan file tersebut di dalam folder dasarWeb yang telah dibuat  **Kode Program :** |
|  | **Hasil :** |
| 3 | Amati perubahannya dan catat hasilnya  **Hasil pengamatan :** Setelah dilakukan praktikum, dapat terlihat bahwa tag <iFrame> berfungsi untuk menampilkan file maupun laman dari link diluar dari halaman website tersebut. Source yang kita sematkan akan tampil dalam halaman website dalam sebuah kotak tersendiri, dilengkapi dengan tombol scroll. |
| 4 | Membuka link pada iframe yang kita inginkan dengan menggunakan atribut target. Nah, inilah perbedaan antara link biasa dan iframe. Pada tag <a> ditambahkan atribut target, pada tag <iframe> ditambahkan atribut name |
| 5 | **Pertama, buat file login.html dan isi dengan kode di bawah ini:**    **Hasil Kode Program :** |
|  | **Hasil *running* pada browser :** |
|  | **Kedua, buat file daftar.html dan isi dengan kode di bawah ini:**    **Hasil Kode Program :**    **Hasil *running* pada browser :** |
|  | **Ketiga, buat file index.html lalu isi dengan kode di bawah ini:**  **Hasil Kode Program :** |
|  | Simpan dan Amati perubahannya dan catat hasilnya  **Hasil Program :** Seperti yang dapat terlihat, kode program akan menampilkan halaman dari website lain menggunakan iFrame. Pengaksesan link laman yang diiginkan melalui hyperlink yang disematkan pada bagian bawah kotak iFrame. |
|  | Hasilnya untuk halaman login berikut ini      Untuk tampilan Daftar |

Link github :

Https://github.com/nikenmn/Web-Design-and-Programming-Modules.git